

LMR 2024/2025 –Informatika, 9. třída

vyučující: Jan Frundl

| |
|--|
| téma |
| programování ve Scratch, Minecraft, programování Vex 123 |
| 3D tisk |
| sestavění a programování robota Vex Go |
| připojení digitálního zařízení, druhy připojení |
| vyhledávání informací, digitální stopa, internetová bezpečnost, nebezpečí hackingu |
| práce s informacemi a daty |
| fake, fake news, deepfake |
| smart technologie, virtuální realita, internet věcí, umělá inteligence |
| minimalizace rizika ztráty dat |
| oprava chybového stavu počítače |