

Tematický plán 2024/2025 – informatika 6. třída

vyučující: Jan Frundl

téma
kódování informací- piktogramy
kódování a dekódování textu šifrování a dešifrování
kódování znaků a barev binární čísla
informační systémy- interpretace dat
datové tabulky
Programování ve Scratch, Minecraft, Blockly games tabulky, grafy- sběr a propojování dat
Informační systémy – užívání, orientace v databázích
modely IS, hierarchie uživatelů a oprávnění digitální technologie- počítačový program, data ukládání, spravování a přenos dat
digitální síť závady a chybové stavy počítače
zálohování dat obrana proti zneužití dat, hesla internetová komunikace, bezpečnost digitální stopa